



**AJUNTAMENT
D'ESPARREGUERA**

AJUNTAMENT D'ESPARREGUERA

Servei de Dinamització de Jornada de Videojocs

Informe de Necessitat i Plec de Prescripcions Tècniques

Expedient núm. 3188-9312/2026

CSV: 7241b5ef-21ca-476a-98ec-e3c6cf43c7a0
Aquest document és document electrònic segons l'article 27 de la Llei 39/2015, de
1 d'octubre. La seva autenticitat pot ser comprovada a l'adreça
<https://tramits.esparreguera.cat/Ciutadania/ValidarDocuments.aspx>





ÍNDEX DE CONTINGUTS

1.	Antecedents.....	3
2.	Objecte del contracte.....	3
3.	Justificació de la necessitat.....	4
4.	Pressupost de licitació.....	4
5.	Durada del contracte.....	5
6.	Justificació del procediment d'adjudicació.....	5
7.	Criteris de valoració.....	6
8.	Serveis/subministraments a realitzar.....	8
9.	Termini de subministrament (en cas de contracte de subministrament).....	8
10.	Obligacions de l'adjudicatari.....	8
11.	Condicions especials d'execució.....	9
12.	Modificació del contracte.....	11
13.	Subrogació.....	11
14.	Subcontractació.....	11
15.	Lloc de prestació.....	12
16.	Assegurances.....	12
17.	Responsable del contracte.....	12
18.	Termini de Recepció.....	12
19.	Període de garantia.....	12

1. Antecedents.

Actualment no existeix cap contracte en vigor vinculat a l'objecte d'aquesta contractació. Tanmateix en data de 19 de desembre de 2025 per decret d'alcaldia núm. 4339-2025 s'aprova l'expedient de contractació corresponent al contracte menor privat per a dur a terme una activitat de Nadal, anomenada Pixel & Tauler, que consisteix en una jornada de videojocs i la seva dinamització de cinc zones i dos tornejos. S'adjudica el contracte menor a Alpha Centaury Games,SL amb NIF B99487985. El present contracte té previst realitzar una jornada similar però ampliant les zones de videojocs.

Aquest contracte està previst en el pla de contractació.

Aquest contracte està subvencionat:

- ☐ Sí (en cas que sí):
 - ☐ Es finança amb Fons Next Generation EU
 - ☐ Es finança amb (indicar la subvenció)
- ☒ No

Aquest contracte afecta al programari municipal:

- ☐ Sí
- ☒ No

2. Objecte del contracte.

Aquest contracte té per objecte dur a terme una jornada de videojocs. L'empresa proporcionarà i dinamitzarà sis zones i dos tornejos aportant els elements i el personal tècnic necessari per la seva realització.

Per tant, es tracta d'un contracte privat de serveis.

No s'admeten variants en les ofertes respecte a l'objecte del contracte.

Malgrat les previsions contingudes en l'article 99.3 de la Llei 9/2017, de 8 de novembre, de Contractes del Sector Públic, per la qual es traslladen a l'ordenament jurídic espanyol les Directives del Parlament Europeu i del Consell 2014/23/UE i 2014/24/UE, de 26 de febrer de 2014 (d'ara endavant, LCSP), es consideren motius vàlids, a l'efecte de justificar la no divisió en lots de l'objecte del contracte:

- El fet que la realització independent de les diverses prestacions compreses en l'objecte del contracte en dificulta l'execució correcta des del punt de vista tècnic atès que es tracta de prestacions conjuntes que requereixen una execució coordinada per a

garantir una òptima prestació del servei. La seva prestació separada provocaria un menyscapte o detriment en la prestació del servei.

L'objecte d'aquest contracte es correspon amb el següent codi CPV: 92300000-4 Serveis recreatius.

L'Ajuntament no disposa de mitjans propis per dur a terme aquesta prestació, atesa l'especialitat de la matèria i que no es disposen ni dels mitjans materials ni personals per desenvolupar aquest servei.

3. Justificació de la necessitat

La naturalesa i extensió de les necessitats que es pretenen cobrir mitjançant el contracte projectat així com la idoneïtat del seu objecte i contingut per satisfer-les, es concreten en proporcionar i dinamitzar diferents zones de videojocs i dos tornejos per així dur a terme l'esdeveniment Pixel & Tauler organitzat des de la Regidoria de Joventut.

Des de l'Ajuntament s'impulsen diverses activitats adreçades a les famílies durant el període nadalenc. En aquest marc, es considera convenient programar una proposta específica destinada a la població adolescent i jove del municipi. Així mateix, es planteja que aquesta activitat giri entorn dels videojocs, atès que constitueixen un àmbit d'interès destacat per a aquest col·lectiu i ofereixen una oportunitat per fomentar-ne un ús saludable, responsable i compartit, afavorint alhora la creació de vincles i el sentiment de comunitat.

Més enllà de la seva vessant lúdica, els videojocs poden esdevenir una eina d'aprenentatge que contribueix al desenvolupament de diverses competències i habilitats cognitives, com ara la memòria, la creativitat, la capacitat de reacció, el raonament lògic i el pensament estratègic.

Amb aquest servei es donarà compliment a la competència municipal descrita en el paràgraf "I" de l'article 25.2 de la Llei 7/1985 Reguladora de les Bases del règim local (LRBRL), que fa referència a la Promoció de l'esport i instal·lacions esportives i d'ocupació del temps de lleure. Aquesta competència no es correspon amb serveis de caràcter obligatori segons l'article 26.1 de la mateixa LRBRL.

4. Pressupost de licitació

La despesa i el preu del servei que per aquest Ajuntament representa la contractació de referència, amb càrrec a l'aplicació pressupostària 340 334 22699, és de 6.642,90 € (sis mil sis-cents quaranta-dos amb noranta cèntims), IVA inclòs, d'acord amb el següent desglossament:

Exercici	Aplicació pressupostària	Període	B Imposable	IVA 21%	TOTAL
2026	340 334 22699	Desembre 2026	5.490,00 €	1.152,90 €	6.642,90 €
TOTAL					6.642,90 €

Tot i que el contracte té una durada d'un any, l'execució de l'activitat està prevista únicament durant el mes de desembre de 2026, motiu pel qual només es preveu imputació de despesa en aquest període.

El preu base de licitació és adequat als preus generals de mercat (d'acord amb l'article 100 i 102 LCSP).

Els costos directes són aquells que sense cap mena de dubte es poden assignar a l'execució del contracte. Es divideixen en costos de personal i costos dels productes a subministrar, si s'escau. Els costos indirectes són aquells necessaris per a l'execució del contracte però que no es poden assignar de forma unívoca al mateix. El benefici industrial és el percentatge que l'empresari es maca com a guany.

El preu del contracte s'ha determinat, d'acord amb la justificació que consta en l'expedient, en base a :

- ☐ Preus referits a components de la prestació, no podent-se determinar les unitats que es necessitaran.
- ☐ Preus referits a components de la prestació, sent les unitats que es necessiten determinades.
- ☒ Un tant alçat en no haver estat possible o convenient la seva descomposició.

No s'admet la revisió de preus durant la vigència del contracte.

5. Durada del contracte

El contracte tindrà una durada d'un any, essent susceptible de pròrroga d'un any. Aquesta durada es concreta tenint en compte la naturalesa de les prestacions, les característiques del seu finançament i la necessitats de sotmetre'n la realització periòdicament a concurrència (art. 29 LCSP).

6. Justificació del procediment d'adjudicació

La contractació es tramitarà mitjançant procediment obert simplificat abreujat, atès el compliment de les condicions establertes en l'article 159.6 LCSP.

7. Criteris de valoració

CRITERIS D'ADJUDICACIÓ LA VALORACIÓ DELS QUALS ES PRODUÏX DE FORMA AUTOMÀTICA

Puntuació Total màxim 100 punts

PROPOSICIÓ ECONÒMICA

Puntuació Total màxim 100 punts

Oferta Econòmica	Màxim 100 punts
La puntuació màxima serà per l'oferta més baixa i només per aquesta. Per a la resta d'ofertes s'aplicarà la fórmula següent: Puntuació total = (MO/OL) * X X= Puntuació Màxima MO= Millor Oferta (la de menor preu obté automàticament la màxima puntuació) OL= Oferta objecte de valoració S'escull aquesta criteri de valoració per tal de fomentar la competitivitat de les ofertes en relació al preu.	

Les empreses que, en la seva oferta econòmica, superin el pressupost màxim de licitació i les empreses que no presentin una oferta econòmica quedaran excloses de la licitació.

8. Serveis a realitzar

La Jornada Pixel & Tauler és una activitat de Nadal organitzada des de la Regidoria de Joventut que consisteix en una jornada de videojocs i jocs de taula.

L'empresa adjudicatària haurà de fer-se càrrec de la prestació del servei de videojocs proporcionant i dinamitzant sis zones (playstation, ordinadors, nintendo, simulació, realitat virtual i ball) i dos tornejos (un pel matí i l'altre per la tarda) per mínim 20 persones a cadascun on s'haurà de fer entrega de trofeus per al primer i segon lloc de cada torneig. L'adjudicatari haurà de proveir-se de tot el material necessari per a dur a terme el servei.

Per la jornada del 2026 l'empresa haurà d'oferir les següents característiques per cada zona i tornejos:

Zona de Playstation:

10 PlayStation 5 amb 10 pantalles de 50 polzades 4K Ultra HD amb HDR10, so Dolby Digital Plus i suport inclòs. Cada lloc inclourà 2 comandaments oficials PS5 DualSense amb retroalimentació hàptica, gallets adaptatius i sensor de moviment (no comandaments llicenciats o compatibles). Videojocs: (10x) ASTRO, (10x) Rocket League, (8x) EA Sports FC 27, (1x) Sackboy, (1x) Split Fiction.

Zona d'ordinadors:



10 Ordinadors Gaming amb 10 pantalles de 24 polzades tipus Gaming curves de baixa latència i 144 Hz. Ordinadors especials d'alt rendiment per gaming. Característiques tècniques mínimes:

- Processador: CPU i5 de 12^a generació amb arquitectura nativa de 64 bits dotada d'un mínim de 6 nuclis físics i 12 fils d'execució, velocitat de rellotge turbo de fins 4.40 GHz i equipada amb una memòria cau intel·ligent de 18 MB Smart Cache o superior.
- Placa Base: Placa en factor de forma ATX equipada amb xipset d'alt rendiment Intel B760 Express i sòcol LGA 1700, amb suport natiu per a l'emmagatzematge PCIe 4.0 i refrigeració passiva de les fases d'alimentació del VRM per garantir l'estabilitat del sistema davant de càrregues de treball contínues o superior.
- Targeta Gràfica: Nvidia GeForce RTX 5060 amb arquitectura dedicada per a traçat de raigs i compatibilitat nativa amb l'escalat mitjançant IA o superior.
- Memòria RAM: 16 GB DDR4/DDR5 configurats estrictament en mode Dual Channel (kit de 2x8GB) a una velocitat mínima de 3200 MHz per a optimitzar l'amplada de banda del bus i garantir l'absència de caigudes sobtades en la taxa de fotogrames (*stuttering*). Els mòduls incorporaran dissipadors tèrmics passius d'alumini integrats de fàbrica, amb una elevada conductivitat tèrmica per assegurar un control òptim de les temperatures de funcionament sota càrrega o superior.
- Emmagatzematge Intern: 1 TB (1000 GB) SSD NVMe Amb interfície PCI Express 4.0, que certifiqui velocitats de transferència de dades d'alt rendiment (lectura seqüencial de fàbrica de fins a 5.150 MB/s) per a la càrrega instantània de textures i mapes de joc o superior.
- Teclat: Teclat mecànic gaming amb interruptors mecànics independents (switches), distribució de tecles en format QWERTY espanyol, connexió mitjançant cable USB i sistema de retroil·luminació RGB amb tecnologia Anti-Ghosting integral o superior.
- Pantalla: Pantalla amb tecnologia LED amb resolució FullHD (1920x1080p) superior a 23 polzades (en un rang d'entre 23.5 polzades i 24.5 polzades ja que normalment aquests panells no mesuren exactament 24 polzades). La pantalla comptarà obligatòriament amb una curvatura ergonòmica (mínim 1500R), una freqüència d'actualització nativa de 144 Hz, un temps de resposta ultrabaix d'1 ms (MPRT) i 4 ms (GTG), anti-Flicker i reducció de la llum blava per evitar el cansament i la fatiga visual i suport per a tecnologia de sincronització dinàmica FreeSync activa per a evitar l'efecte d'esquinçament de la imatge o superior.
- Ratolí gaming.
- Catifa gaming
- Cascos gaming.
- Videojocs: (10x) League of Legends, (10x) Fortnite, (10x) Valorant, (10x) Fall Guys.

Zona de Nintendo:

2 Nintendo Switch 2 amb 2 pantalles de 50 polzades 4K Ultra HD amb HDR10, so Dolby Digital Plus, amb suport i 4 comandaments oficials Joy-Con 2 de Nintendo per lloc (no comandaments llicenciats o compatibles). Inclou un sistema/estructura de carga per a



comandaments (4 ranures). Videojocs: (1x) Mario Kart World, (1x) Super Smash Bros. Ultimate.

Zona de simulació:

2 Simuladors de conducció Real Racer X. Característiques tècniques mínimes:

- Estructura de simulació professional d'alta rigidesa: xassís fabricat íntegrament amb perfils tubulars quadrats de ferro. La base de torsió, els suports del volant i l'ancoratge de la pantalla integren aquest sistema tubular, garantint una estructura ultraresistent, segura i sense flexions, idònia per a un ús intensiu i continuat en esdeveniments. Aquests sistemes disposaran d'una configuració modular desmuntable per blocs tècnics independents (laterals, suport de pantalla, base del seient i pont de volant i canvi de marxes), optimitzant la logística i garantint, alhora, l'absència total de flexions o vibracions estructurals durant l'esdeveniment. S'exclouen les estructures plegables amb frontisses o els xassissos telescòpics lleugers de tub rodó central, atesa la seva major propensió a presentar jocs mecànics amb l'ús continuat i la seva menor resistència en esdeveniments. Disposarà d'una pantalla de 40 polzades amb resolució Full HD (1920x1080p).
- Seient ergonòmic d'alta resistència: Seient esportiu d'alt confort adaptat directament al xassís i fixat sense folgances mitjançant guies d'ajust longitudinal d'automoció que permeten la regulació instantània de la posició del seient en funció de l'alçada de l'usuari. El seu encoixinat serà d'escuma modelada d'alta resistència, amb respatllet en forma de «corba en S» certificat per suportar fins a 150 kg, recolza-braços integrats i entapissat amb malla tècnica transpirable. Per raons estrictes de salut pública, prevenció de problemes dèrmics i possibilitat de desinfecció ràpida en sec, si fos necessari entre diferents persones o sessions de joc, el respatllet i el seient incorporaran malla tècnica tèxtil transpirable i cuir sintètic PU d'alta qualitat i fàcil neteja. Aquest disseny optimitza el flux continu d'aire, prevenint l'acumulació de calor i garantint la higiene i el confort durant jornades prolongades. S'exclouen els seients entapissats o fabricats íntegrament amb microfibra d'alta densitat tipus Alcàntara o amb teixits de fibra tancada, atès que retenen la suor i els bacteris durant l'esdeveniment i no són adequats per a una neteja higiènica in situ, si aquesta fos necessària.
- Ecosistema de control i conducció amb Force Feedback (Sistema Logitech G920/G29 o equivalent/superior): sistema de guiatge i simulació format per un volant amb 900 graus de gir de topall a topall, equipat amb un sensor de conducció de tipus recreatiu i un sistema Force Feedback amb dos motors, incloent-hi protecció contra el sobreescalfament. Pel que fa a la construcció i als materials, el dispositiu comptarà obligatòriament amb radis del volant d'alumini anoditzat, funda de cuir cosit a mà, eix de conducció d'acer i palanques de canvi d'acer inoxidable polit. El sistema d'ancoratge integrarà mordasses de muntatge de niló reforçat amb fibra de vidre. L'ecosistema es completarà amb una pedalera amb calibratge antilliscant patentat i recobrint antilliscant, braços i estructures dels pedals fabricats en acer laminat en fred,



fundes dels pistons dels pedals de termoplàstic de polioximetilè (POM) i superfícies dels pedals d'acer inoxidable polit. El sistema haurà de complementar-se amb un mòdul independent de palanca de canvis manual amb guiatge en "H", compatible amb el conjunt. En cas d'incorporar qualsevol altre material equivalent o superior, s'haurà d'acreditar l'equivalència tècnica exacta mitjançant l'aportació de la fitxa oficial d'especificacions dels materials del fabricant original del dispositiu.

- Videojocs: (2x) Project Cars 2.

Zona de realitat virtual:

3 Dispositius de Realitat Virtual. Al menys un dels llocs de joc serà obligatòriament PlayStation VR 2 (PSVR2). Videojocs variats com el EPIC Roller Coasters (en Meta Quest 3) i el Beat Saber (en PSVR2), entre d'altres.

Zona de ball:

1 Nintendo Switch 2 amb un sistema de so propi (altaveus), una pantalla de 50 polzades 4K Ultra HD amb HDR10, so Dolby Digital Plus, amb suport i 4 comandaments oficials Joy-Con 2 de Nintendo (no comandaments llicenciats o compatibles). Inclou un sistema/estructura de carga per a comandaments (4 ranures).
Videojoc: (1x) Just Dance: Decades of Hits.

Tornejos:

2 Tornejos per a 32 persones (màxim), un pel mati i l'altre per la tarda. Possibles videojocs per a realitzar tornejos: Rocket League, EA Sports FC 27, Fortnite, Mario Kart World, Super Smash Bros. Ultimate, Just Dance: Decades of Hits i Beat Saber.
Incloure trofeus per al primer i segon lloc de cada torneig.

Altres materials i conceptes addicionals inclosos:

- 1 Internet 4G punt d'accés 4G per wifi i cable de xarxa.
- Cablejat necessari per a la connexió i posada en funcionament dels equips i materials.
- Switchs gigabit i cablejat de xarxa cat. 6 o superior per a les connexions de xarxa entre els diferents llocs de joc.
- Muntatge (durada aproximada de 3,5 hores).
- Desmuntatge (durada aproximada de 2,5 hores).
- Transport.
- Assegurança de Responsabilitat Civil (300.000 €)

En cas de pròrroga del contracte, es durà a terme una reunió prèvia de coordinació i planificació amb l'objectiu de concretar i revisar les característiques tècniques de la prestació, per tal d'actualitzar-les i adequar-les a les necessitats detectades.

Personal:

Personal tècnic i d'animació i una persona responsable de l'esdeveniment que aniran identificades i uniformades. Tot el personal ha de disposar del certificat negatiu de delictes de naturalesa sexual vigent.

Horari:

L'inici de la jornada serà a les 10 hores fins les 14h. I per la tarda l'inci serà a les 16h fins a les 20h. L'empresa haurà de tenir el muntatge finalitzat a les 9:45 hores i l'hora de recollida començarà a partir de les 20:15h.

Aportacions de l'Ajuntament d'Esparreguera:

L'Ajuntament aportarà un recinte cobert amb accés a internet i punt de llum. També aportarà les cadires i les taules.

9. Obligacions de l'adjudicatari

L'empresa adjudicatària haurà de portar a terme la prestació objecte del contracte amb la deguda diligència i assumir, entre d'altres, les obligacions següents:

- a) El contractista realitzarà tots els serveis inclosos en aquest contracte amb el personal previst en el plec de prescripcions tècniques, i/o en la seva oferta, i garantirà en tot moment que el servei es presti amb el personal necessari; tot això, amb independència de l'obligació que recau sobre el contractista de garantir el compliment dels drets socials dels treballadors (permisos, vacances, llicències...) o de les baixes que es produeixin.
- b) Tot el personal que l'adjudicatari destini a l'execució de les prestacions d'aquest contracte haurà d'estar integrat en la seva pròpia plantilla i no tindrà vinculació laboral amb l'Ajuntament d'Esparreguera. De forma majoritària, aquest personal haurà d'estar contractat prèviament per l'empresa contractista. Quan puntualment l'adjudicatari necessiti contractar nou personal per a l'execució d'aquest contracte haurà de fer-ho sota alguna modalitat de contractació que no vinculi als treballadors de forma directa als serveis que constitueixen l'objecte del contracte, sinó directament a l'empresa adjudicatària. L'Ajuntament d'Esparreguera no tindrà cap intervenció en la selecció del personal del contractista, facultat que correspondrà exclusivament a l'empresa contractista.
- c) Serà responsabilitat del contractista organitzar el servei de manera que es garanteixin les íntegres prestacions contractades; així mateix el contractista haurà d'assegurar els drets socio-laborals dels seus treballadors, sense que l'Ajuntament interfereixi en les decisions que adopti envers a cada treballador, més enllà de verificar que en tot moment disposi dels efectius compromesos i de la correcta execució de totes les prestacions contractades.

- d) Encarregar-se del transport de les videoconsoles i altres materials necessaris per l'esdeveniment fins a les instal·lacions indicades per celebrar l'acte, amb antelació suficient, així com la seva recollida.
- e) L'empresa adjudicatària vetllarà especialment perquè els treballadors adscrits a l'execució del contracte desenvolupin la seva activitat sense extralimitar-se en les funcions exercides respecte de l'activitat delimitada en els plecs com a objecte del contracte.
- f) L'empresa contractista ha de designar almenys un coordinador o responsable en el seu programa de treball, integrat en la seva pròpia plantilla, que tindrà entre les seves obligacions les següents:
 - Actuar com a interlocutor de l'empresa contractista enfront de L'Ajuntament d'Esparreguera, canalitzant la comunicació entre l'empresa contractista i el personal integrant de l'equip de treball adscrit al contracte, d'una banda, i l'Ajuntament d'Esparreguera, d'altra banda, en tot allò relatiu a les qüestions derivades de l'execució del contracte.
 - Distribuir el treball entre el personal encarregat de l'execució del contracte, i impartir a aquests treballadors les ordres i instruccions de treball que siguin necessàries en relació amb la prestació del servei contractat.
 - Supervisar el correcte desenvolupament per part del personal integrant de l'equip de treball de les funcions que tenen encomanades, així com controlar l'assistència d'aquest personal al lloc de treball.
- g) Tot el personal ha de disposar del certificat negatiu de delictes de naturalesa sexual vigent.

10. Condicions especials d'execució

Les condicions especials d'execució del contracte seran les que tot seguit s'indiquen:

- El contractista no utilitzarà paper durant l'execució del contracte. Totes les comunicacions, memòries, informes i altres informacions que s'hagin de realitzar es faran en suport digital.
- En cas de precisar de nou personal l'adjudicatari afavorirà la contracció de persones en situació d'exclusió social o en greu risc d'arribar-hi, persones que en el moment de contractar-les fossin aturats de llarga durada, que tinguin dificultats importants per a integrar-se en el mercat de treball ordinari i que estiguin incloses en algun dels col·lectius següents: Joves menors de 25 anys, persones majors de 50 anys, víctimes de violència masclista, entre d'altres.

11. Modificació del contracte

Es preveu la modificació del contracte, tot justificant-ho en l'expedient, d'acord amb el següent:

- a) Les condicions per què es pugui produir la modificació del contracte són la necessitat de variar la tipologia d'ordinadors, consoles i/o videojocs, així com d'incrementar-ne la quantitat d'aquests, que comportin un increment del preu del contracte, amb la finalitat d'ampliar l'àmbit de l'activitat, per arribar a un major nombre de participants i garantir una oferta actualitzada i ajustada als interessos del públic destinatari.
- b) Els límits de la modificació s'estableixen en el 20%.
- c) La naturalesa de la modificació és la variació de la tipologia d'ordinadors, consoles i/o videojocs o l'increment d'aquests.

12. Subrogació

No és procedent.

13. Subcontractació.

El contractista podrà concertar amb tercers la realització parcial de la prestació objecte del contracte, mitjançant la comunicació prèvia i per escrit a l'ajuntament i de conformitat amb el que disposa el Plec de Clàusules Administratives Particular i els requisits assenyalats a l'article 215 LCSP.

14. Lloc de prestació.

Els serveis es prestaran en una instal·lació del municipi d'Esparreguera adequada al seu objecte de contracte i la ubicació es determinarà per l'Ajuntament en funció de la programació de les activitats de Nadal.

15. Assegurances.

El contractista s'obliga a disposar d'una pòlissa d'assegurança de responsabilitat civil per un import mínim de 300.000,00€.

16. Responsable del contracte

La persona responsable del contracte és la tècnica de Joventut. El servei de Joventut haurà de constar com a destinatari de les factures que expedeixi el contractista durant l'execució del contracte.

17. Termini de Recepció

El termini de recepció del contracte serà d'un mes.

18. Període de garantia



**AJUNTAMENT
D'ESPARREGUERA**

S'estableix un període de garantia de 3 mesos, a contar des de la finalització íntegra de les prestacions del contracte.

Esparreguera, a data de la signatura electrònica.

Carlota Arús Martínez
Tècnica de Joventut