



RESOLUCIÓ D'APROVACIÓ DE L'EXPEDIENT

NÚM. DE EXPEDIENT: 603.2025.136

Ricard Font i Hereu, en la meua qualitat d'òrgan de contractació de BARCELONA D'INFRAESTRUCTURES MUNICIPALS, SA – BIMSA,

ATÈS

- I.- l'expedient instruït per a la contractació d'obres corresponent al contracte d'OBRES DEL PROJECTE EXECUTIU D'UN SUBMINISTRAMENT PRINCIPAL EN MITJA TENSIÓ A L'EQUIPAMENT CENTRE ESPORTIU MUNICIPAL CEM LA MARINA, AL CARRER COURE, AL DISTRICTE DE SANTS-MONTJUÏC, AL TERME MUNICIPAL DE BARCELONA, AMB MESURES DE CONTRACTACIÓ PÚBLICA SOSTENIBLE,
- II.- els informes tècnics i jurídics que conformen l'expedient de contractació relatius a la justificació i idoneïtat del contracte; justificació del pressupost de licitació i valor estimat del contracte; existència de crèdit; justificació dels criteris de selecció, adjudicació i condicions especials d'execució; no divisió de lots,
- III.- i que s'han dut a terme tots els tràmits previs previstos per la normativa d'aplicació per tal d'entendre completat l'expedient de contractació,

RESOLC:

Primer.- Aprovar l'expedient de contractació de les **OBRES DEL PROJECTE EXECUTIU D'UN SUBMINISTRAMENT PRINCIPAL EN MITJA TENSIÓ A L'EQUIPAMENT CENTRE ESPORTIU MUNICIPAL CEM LA MARINA, AL CARRER COURE, AL DISTRICTE DE SANTS-MONTJUÏC, AL TERME MUNICIPAL DE BARCELONA, AMB MESURES DE CONTRACTACIÓ PÚBLICA SOSTENIBLE – EXP. 603.2025.136**, amb un **valor estimat del contracte de 277.596,26 euros (IVA no inclòs)**, així com els Plecs de Clàusules Administratives Particulars i de prescripcions tècniques que regiran l'esmentat contracte.

Segon.- Aprovar la despesa corresponent a aquest contracte.

Tercer.- Disposar l'obertura del procediment de contractació obert simplificat amb varis criteris d'adjudicació i amb tramitació ordinària.

Quart.- Ordenar la publicació de la present resolució al Perfil de Contractant i que la licitació sigui anunciada en la forma i pels mitjans que legalment procedeixin.

Ricard Font i Hereu
Director General

Barcelona, a data de la signatura electrònica.