

MEMÒRIA JUSTIFICATIVA / PROPOSTA D'INCOACIÓ DE LA CONTRACTACIÓ DELS SERVEIS D'ANÀLISIS DE DADES I DESENVOLUPAMENT DE SOFTWARE PEL PROJECTE 'MODELING PLAYER AND PAYER BEHAVIOR, ACTIVITY, AND PROGRESSION IN MOBILE GAMES' DE LA FUNDACIÓ BOSCH I GIMPERA

EXPEDIENT SE-5-2025.PNSP

1. Objecte del contracte:

L'objecte del present contracte és la contractació dels serveis d'anàlisi de dades i desenvolupament de software pel projecte "Modeling Player and Payer Behavior, Activity, and Progression in Mobile Games" que els professors catedràtics David Reguera López i Marián Boguñá Espinal, del Departament de Física de la Matèria Condensada de la Universitat de Barcelona, necessiten per la seva recerca i per assolir els objectius del seu projecte de transferència.

Codi CPV: 72212600-5 Serveis de desenvolupament de software de bases de dades i de funcionament

2. Descripció de la necessitat a cobrir i motius que justifiquin la contractació

El projecte "*Modelling Player and payer behavior, activity and progression in Mobile Games*" és un projecte de recerca que té com a objectiu la modelització del comportament i l'evolució dels jugadors de videojocs en els telèfons mòbils. El projecte es realitza mitjançant eines estadístiques provinents de la física avançada amb eines computacionals avançades i analitza el comportament dels jugadors d'un dels videojocs més famosos de les plataformes mòbils, en "Candy Crush".

Per tal de dur a terme amb èxit aquest projecte, s'ha d'analitzar una enorme quantitat de dades de jugadors, que s'aproxima als centenars de milions, abastant tota la seva experiència immersa en el món del joc. Aquesta tasca requereix una capacitat de càlcul computacional excepcional, així com el desenvolupament d'un software altament especialitzat, dissenyat específicament per a realitzar un tractament estadístic adequat i precís a partir de dades concretes dels usuaris de l'empresa King.com Limited que ens contracta per fer aquest desenvolupament.

El projecte en qüestió és la continuació d'una sèrie d'iniciatives fructíferes amb l'empresa King.com Limited, les quals van veure la llum el 2015 i que han estat exitosament gestionades per la Fundació Bosch i Gimpera. Pel període 2025 s'ha tornat a formalitzar un contracte amb l'empresa King.Com Limited en el que es necessari subcontractar part del servei que ens han encarregat al mateix proveïdor que havia realitzat el servei d'anàlisi de dades. L'empresa anteriorment contractada ja té les dades objectes d'estudi i es necessita un major anàlisi per assolir els objectius del projecte de recerca.

Les dades que s'analitzen són d'una naturalesa sensible, atès que contenen informació personal relativa als jugadors dels populars jocs de King.com Limited. L'empresa King.com Limited ha atorgat un accés exclusiu a aquest valuós conjunt de dades a l'empresa Dribia Data Research S.L.

L'empresa Dribia Data Research S.L disposa d'una combinació de recursos computacionals avançats i un "know-how" que permet treure el màxim profit a aquesta immensa font de dades i aprofundir en el coneixement del comportament dels jugadors, afavorint el desenvolupament futur dels jocs de King.com Limited i oferint una experiència més enriquidora per als usuaris. A més, com l'empresa Dribia Data Research S.L. té un accés exclusiu a les dades dels jugadors de Candy Crush, resulta inviable la contractació d'aquest servei a una altre empresa.

Per aquestes raons és necessari seguir contractant aquest servei ja que els objectius del projecte no es podrien assolir sense la contractació de l'empresa Dribia Data Research S.L, doncs és la única empresa que ha desenvolupat un software específic amb una metodologia de treball pròpia

i exclusiva, a partir de les dades dels usuaris de King.com Limited a les que té accés per una acord de confidencialitat emetre ambdues

Atès que la Fundació no disposa de suficients recursos humans i materials especialitzats per poder cobrir les necessitats objecte de la contractació anteriorment descrita, i no resulta convenient una ampliació dels recursos existents, es proposa la contractació d'aquest servei mitjançant una empresa externa.

3. Termini de la prestació

La durada del contracte s'estableix des de la formalització fins el 31 de gener de 2026. El termini d'execució s'iniciarà el dia següent de la formalització del contracte.

4. Pressupost base de licitació, despesa i valor estimat del contracte

4.1 Pressupost base de licitació

El sistema de determinació del preu és a tant alçat de conformitat amb l'art. 102.4 de la LCSP, per la qual cosa l'FBG no assumirà cap despesa necessària per fer front a errors o omissions que contempli el projecte i el preu del contracte serà invariable.

En tot cas les ofertes que excedeixin el pressupost de licitació, amb l'IVA com a partida independent, resultaran excloses del procediment.

El càlcul del pressupost base de licitació s'ha establert a partir de preus de mercat.

Pressupost base sense IVA	IVA 21%	Pressupost base licitació amb IVA
85.000,00 €	17.850,00 €	102.850,00 €

S'ha procurat fer una distribució del pressupost per anualitat. Tot i així aquesta distribució és orientativa, en relació a l'inici del servei que està previst pel 1 de setembre de 2026. (La data és provisional i aproximada).

Anualitat	Import
2025	63.750,00€
2026	21.250,00€

Els costos i despeses tingudes en compte son;

Costos directes: 86%	73.100,00 €
Costos generals d'estructura: 8%	6.800,00 €
Benefici industrial: 6%	5.100,00 €

Costos directes i indirectes i altres eventuales despeses calculades per a la determinació d'aquest pressupost en base al valor total del contracte. El percentatge de costos directes s'ha imputat en base a la mitja percentual del que suposen les despeses de personal pels serveis licitats segons l'estadística del "Banco de España" en l'informe de "Central de Balances

4.2 Autorització de la despesa

La Gerenta de l'FBG autoritza la despesa de:

Pressupost base sense IVA	IVA 21%	Pressupost base licitació amb IVA
85.000,00 €	17.850,00 €	102.850,00 €

Finançament/Projecte: Projecte 313191 “*Modelling player and payer behavior, activity, and progression in Mobile Games*”

4.3 Valor estimat del Contracte (VEC):

El Valor estimat del contracte és: 85.000,00€ IVA exclòs.

El valor estimat inclou:

- Import base de licitació: 85.000,00 euros

4.4 Proposta de tramitació i procediment

Aquest expedient es tramitarà per via ordinària i procediment negociat sense publicitat, de conformitat amb el que disposa l'article 168.2 de la Llei 9/2017, de 8 de novembre, de contractes del sector públic.

Queda justificada la necessitat de celebrar la contractació de serveis d'anàlisis de dades i desenvolupament de software pel projecte “Modeling Player and Payer Behavior, Activity, and Progression in Mobile Games” amb número de projecte 313191.

Barcelona,

Marián Boguñá Espinal i David Reguera López
Catedràtics d'universitat adscrits al Departament de Física de la Matèria Condensada de la
Facultad de Física de la Universitat de Barcelona
Investigadors principals