



PLEC DE PRESCRIPCIONS TÈCNIQUES PER A LA CONTRACTACIÓ D'UN SERVEI DE CREACIÓ D'UN SOFTWARE D'EXPERIÈNCIA IMMERSIVA EN DIABETIS TIPUS II PER AL CAMPUS BELLVITGE DE LA UNIVERSITAT DE BARCELONA

EXPEDIENT 2024/180

1. Objecte del contracte:

Servei de creació d'un software d'experiència immersiva en diabetis tipus II que permeti la simulació de diferents situacions assistencials al voltant de la malaltia i que sigui compatible amb les ulleres de realitat virtual de que ja disposa el Campus

2. Justificació de la contractació:

La coincidència dins el Campus Bellvitge d'ensenyaments relacionats amb l'àmbit de la Salut permet l'oportunitat d'establir estratègies comunes i desenvolupar una educació interdisciplinària en què cada ensenyament present al Campus aportí l'expertesa en l'atenció integral i holística, fent ús de simulacions d'alta fidelitat. És d'especial interès una formació en l'àmbit de la Diabetis tipus II que permeti conèixer els diferents rols i responsabilitats de l'equip interprofessional en salut, i comunicar-se de manera constructiva, entenedora i eficaç entre diferents professionals de la Salut.

3. Característiques bàsiques del servei que es demana

El software d'experiència Immersiva haurà de comptar amb els requisits que es descriuen a continuació:

- El procés de definició i creació del software haurà de ser amb col·laboració i validació per part de la Universitat de Barcelona amb les persones que aquesta designi.
- Es tractarà d'una experiència individual de cada alumne. És a dir, si hi hagués més d'una persona realitzant l'experiència, aquestes no coincidiran en l'espai dissenyat (no és un espai metavers).
- L'objectiu és construir una experiència formativa on hi haurà diferents itineraris en la simulació en funció de les preguntes formulades i les respostes aportades pels alumnes.

El software d'experiència Immersiva haurà de comptar amb vídeos 3D 360 graus interactius a desenvolupar que haurà d'acomplir els següents requeriments bàsics:

- Haurà de ser totalment interactiu, amigable, intuïtiu i fàcil de seguir.
- Serà propietat de la Universitat de Barcelona i s'oferirà com a servei de software (SaaS).
- Es permetran diverses execucions simultànies (mínim 30).
- La forma d'ús habitual serà la execució en paral·lel de l'exercici de simulació mitjançant ulleres 3D. Cada estudiant farà i viurà l'experiència de forma individual (sense interactuar amb els companys que estiguin experimentant la mateixa simulació).
- El professorat haurà de poder fer el seguiment del que visualitza i realitza l'alumne.
- S'haurà de fer servir amb ulleres de realitat virtual 3D tipus Meta Quest 3 que són les que hi ha disponibles al Campus.
- L'Experiència s'haurà de poder allotjar i funcionar en una plataforma WARPVR.
- Es podran carregar a les ulleres 3D i funcionar de forma autònoma.
- La llengua a utilitzar en els escenaris i experiències a construir serà el català.
- El servei resultat del contracte ha de complir les normatives de seguretat i de protecció de les dades personals vigents.

- Cal que es compleixi el nivell AA d'accessibilitat segon les pautes WCAG.
- El software comptarà, com a mínim, amb les següents situacions concretes que seran l'objectiu de la simulació:
 - Desenvolupar en l'alumnat que participarà a l'experiència les competències interprofessionals (coneixements, habilitats, valors i actituds que defineixen el treball conjunt entre professions, amb altres treballadors de la salut i amb els pacients, junt amb la família i comunitats, segons correspongui, per millorar els resultats de salut en contextos específics).
 - Es mostrarà mitjançant l'experiència l'atenció interprofessional a un pacient amb diabetis tipus II, dissenyant escenaris de simulació en els que es reproduirà el rol de cada professional amb un pacient estandarditzat.
- Destinataris principals de la experiència immersiva: Alumnat dels graus de Ciències de la Salut: Infermeria, Medicina, Odontologia y Podologia.
- Cadascuna d'aquestes situacions i exploracions tindrà associat un arbre de decisions, que li portarà a un resultat més o menys satisfactori respecte la seva pràctica i permetent la seva "puntuació" o "valoració".
- La experiència de simulació haurà de tenir una durada mínima de 31 minuts.

Els terminis per a cada fase seran els següents:

- Execució del guio de l'experiència: mesos març-abril de 2025
- Càsting d'actrius: mes de maig de 2025
- Enregistrament de les sessions: mesos juny-juliol de 2025
- Lliurament del software: mesos octubre-novembre de 2025

No s'inclourà manteniment de l'Experiència.

No hi haurà actualitzacions de l'Experiència.

No hi haurà formació.

Signat

Dra. Marta Raurell Torredà

Professora agregada del Departament d'Infermeria Fonamental i Clínica de la Facultat d'Infermeria.