

PLEC DE PRESCRIPCIONS TÈCNIQUES QUE HAN DE REGIR LA CONTRACTACIÓ DEL SUBMINISTRAMENT DE LLICÈNCIES HARMONY PREMIUM DE TOON BOOM.

OBJECTE DEL CONTRACTE

L'objecte del present plec és definir les característiques tècniques per a la renovació i adquisició de 46 llicències del software Harmony de Toon Boom (www.toonboom.com), necessàries per a donar continuïtat, el curs acadèmic 2024-25, dels estudis que s'imparteixen a la Fundació Politècnica de Catalunya (FPC) i al Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM).

En concret, es requereix renovar 46 llicències flotants d'Harmony Premium de Toon Boom dels equips informàtics ubicats a l'edifici TTC del carrer de Badajoz, núm. 73, de Barcelona (08005), i a l'edifici TR12 del carrer de la Igualtat, núm. 33, de Terrassa (08222).

DURACIÓ DE CONTRACTE

La durada del contracte per a la renovació i adquisició de les llicències serà de 12 mesos.

La data d'inici de la prestació del subministrament serà a partir de l'endemà de la data en què finalitza l'actual contracte, 15 de setembre de 2024.

CARACTERÍSTIQUES DE LES LLICÈNCIES

Totes les llicències han de ser multiplataforma (Windows i Mac OS) i han d'estar disponibles en l'idioma castellà. Les llicències també han de ser multiusuari i concurrents.

A més, les llicències han d'incloure les següents característiques:

- Jocs 2D, Retall, Bàsic sense paper, Escaneig i pintura tradicionals per a sèries de TV i pel·lícules.
- Eines de dibuix vector i mapa de bits.
- Resolució de la càmera HD, 2K, 4K, 8K+.
- Eines avançades per a animació sense paper.
- Harmony Server.
- Efectes de capes/nodes: Tot.
- Eines per a l'animació sense paper: Eina de pinzell sensible a la pressió, pelat de ceba, tinta i pintura.
- Retall simple: Jerarquia de capes de línia de temps simple, deformadors ossis.
- Multiplà: Les capes i càmeres es poden moure al llarg de l'eix Z per crear un efecte multiplà i de paral·laxi i canviar-ne l'ordre de composició.
- Suport de seqüències d'ordres per a l'automatització de tasques: Entorn de scripting Qt per automatitzar operacions.
- Eines avançades per a les animacions sense paper: Moure i traçar, Paper ceba avançat, Línies de llapis de gruix variable, Pinzells i llapis de vectors amb textura.
- Harmony Server:
 - Sistema multiusuari: Compatibilitat amb el servidor de base de dades Harmony opcional per emmagatzemar i gestionar escenes.
 - Exploració i vectorització avançades: Escaneig d'alta velocitat i vectorització per lots disponible amb el servidor de base de dades Harmony.

- Renderitzat per lots integrat: Renderitzat per lots integrat disponible amb el servidor de base de dades Harmony.
- Cut-out avançat: Vista de nodes per a rigging avançat. Nodes de corba, malla, de deformadors amb forma lliure i de restricció. Controladors mestres.
- Rotació 3D: Les capes, la càmera i els models 3D es poden rotar als eixos X i Z per disposar d'un suport de rotació 3D complet.
- Importar models 3D: Importar i manipular models 3D directament des d'Harmony. La manipulació està limitada a la posició, rotació i escala sense deformadors.
- Suport de composició profunda de la imatge: Suport per a la composició profunda de la imatge quan es duu a terme el renderitzat de models 3D mitjançant Arnold o RenderMan a través d'Harmony.
- Sistemes de partícules: Sistema de partícules per generar efectes ambientals, com pluja o neu, o efectes més abstractes, com esteles lluminoses.
- Suport del plugin d'OpenFX: Suport per a plugins d'OpenFX de tercers per a efectes i composició.
- Propietat SDK: Accés a Harmony C++ SDK per crear connectors i eines.

IDENTIFICADOR TOON BOOM.

Perquè els licitadors puguin fer referència al nostre identificador de client de Toon Boom en la renovació de les llicències de l'FPC, l'ID és: 26295775767

MANTENIMENT

El cost del manteniment de les llicències estarà inclòs dintre del preu de la renovació i adquisició de les llicències i el subministrarà directament Toon Boom.

Barcelona, maig de 2024

Lucia Crosas López
Òrgan de Contractació